



LEZIONI BASIC su FLOPPY

Chi ha realizzato il nostro computer Z80 potrà ora disporre di tutte le lezioni Basic per un corso completo di 50 lezioni su dischetti floppy.

Per utilizzare queste lezioni, il computer deve disporre della stampante per scrivere il testo delle lezioni, dell'interfaccia video-grafica LX.529 più, ovviamente, uno o due drive per floppy-disk.

Per quanto riguarda la **memoria**, la minima configurazione richiesta è di 40K e perciò sul BUS del vostro computer dovrà essere inserita almeno una scheda di espansione da 32 K (LX.392), più una da 8K (LX.386).

Nelle ultime lezioni del corso, precisamente a partire dalla 31/esima in poi, abbiamo modificato le routine che gestiscono la stampa, in modo da poter eseguire la lezione stessa anche solo sul video, senza l'uso obbligato della stampante.

In queste lezioni, all'inizio del programma, verrà presentato sul video un "menù" nel quale potrete scegliere una delle seguenti opzioni:

- S** - per la lezione Stampata
- V** - per la lezione Video
- E** - per fare solo Esercizi
- F** - per Finire

Cominciamo dal caso in cui si intenda eseguire la lezione solo sul video: sarà sufficiente premere il tasto V e, sul monitor, ad ogni vostro comando appariranno, una di seguita all'altra, tutte le pagine della lezione in corso. Inizialmente apparirà la pagina relativa all'indice degli argomenti trattati e quindi, di seguito, tutte le altre.

Nella parte inferiore dello schermo sarà presente il numero della lezione ed il numero della pagina visualizzata: questa numerazione corrisponde a quella presente nelle pagine della lezione stampate su carta con la sola differenza che, ad ogni pagina "su carta", corrispondono tre pagine video e quindi, ad esempio, alla stampa della pagina 4 corrisponderanno, sul monitor, le pagine 3,A - 3,B - 3,C e così via.

Utilizzando il monitor per visualizzare la lezione, è possibile scorrere il testo sia in avanti, digitando "Y", che all'indietro, digitando "X", proprio come se stessi "sfogliando" le pagine di un libro.

In questo modo, arretrando fino alla prima pagina nella quale è presente il "menù", è possibile modificare la scelta iniziale ed ottenere la lezione su stampante o fare i soli esercizi in essa contenuti.

Vediamo subito quest'ultima opzione:

in questo caso, l'esecuzione del programma prevede l'uso della stampante e perciò, inizialmente, bisogna scegliere il tipo di stampante usata (Epson o Microline) e, così facendo, le lezioni appariranno contemporaneamente sul monitor e trasferite su carta.

Ovviamente, utilizzando anche la stampante, non si potrà più arretrare nella visualizzazione del testo, in quanto la stampa degli esercizi potrà soltanto procedere in avanti.

Vogliamo concludere questa nota ricordando che tutte le lezioni del Basic sono disponibili sia per la configurazione con **1 solo drive**, sia per la configurazione con **2 drive** e, vista la differente disposizione delle lezioni sui dischetti a seconda dei due casi, è importante, nell'acquistarli, **specificare** se si desidera la versione da 1 o da 2 drive, per un solo floppy la sigla del disco dovrà essere seguita dalla lettera /D (cioè DISCO 8/D oppure DISCO 23/D), mentre per due floppy non è necessario aggiungere nulla al numero del disco corrispondente (cioè è sufficiente DISCO 5, oppure DISCO 10, ecc.)

Per 1 solo drive:

Chi possiede un solo drive, dovrà inizialmente inserire il dischetto del BASIC+DOS e, dopo aver acceso il computer e premuto il tasto del reset, premere due volte il tasto di ESCAPE.

Come ormai saprete, in questo modo verrà caricato il sistema operativo DOS e successivamente il linguaggio BASIC.

Eseguita questa semplice operazione iniziale, dovrete estrarre dal drive il disco del BASIC+DOS ed inserire al suo posto quello contenente la lezione desiderata.

Scrivendo ora RUN seguito dal nome del file corrispondente alla lezione desiderata, ad esempio:

RUN "LEZ21

e premendo di seguito RETURN, verrà caricato il programma della lezione 21 ed eseguito.

Se sul disco che utilizzate esiste il file "PROLOGO", potrete digitare semplicemente RUN "PROLOGO" e RETURN, dopodiché sul video vi apparirà un "menù" nel quale sono specificate tutte le istruzioni da eseguire per ottenere la stampa dell'introduzione, per l'indice o per la scelta delle lezioni.

NOTA: nell'ultima lezione, cioè la numero 50, è presente il file PROLOGO che contiene l'indice generale completo di tutte le lezioni. Lanciando questo programma otterrete un indice generale aggiornato di tutto il corso.

Per 2 drive:

Le operazioni da eseguire in questo caso sono le stesse descritte precedentemente con la sola differenza che, disponendo di due drive, non è più necessario estrarre dal drive 0 il dischetto del BASIC+DOS in quanto il dischetto contenente la lezione di BASIC andrà inserito nel **drive 2**.

Per concludere, riportiamo di seguito l'elenco completo di tutti i dischi del corso con il numero di lezioni in essi contenuti ed infine l'indice generale degli argomenti trattati in ogni singola lezione.

PER 1 SOLO DRIVE FLOPPY (costo di ogni dischetto L. 12.000)

DISCO 1/D	(lezioni 1-2)
DISCO 2/D	(lezioni 3-4)
DISCO 3/D	(lezioni 5-6-7)
DISCO 4/D	(lezioni 8-9)
DISCO 5/D	(lezioni 10-11-12)
DISCO 6/D	(lezioni 13-14)
DISCO 7/D	(lezioni 15-16)
DISCO 8/D	(lezioni 17-18)
DISCO 9/D	(lezioni 19-20)
DISCO 10/D	(lezioni 21-22)
DISCO 11/D	(lezioni 23-24)
DISCO 12/D	(lezioni 25-26)
DISCO 13/D	(lezioni 27-28)
DISCO 14/D	(lezioni 29-30)
DISCO 15/D	(lezioni 31)
DISCO 16/D	(lezioni 32-33)
DISCO 17/D	(lezioni 34-35)
DISCO 18/D	(lezioni 36-37-38)
DISCO 19/D	(lezioni 39-40)
DISCO 20/D	(lezioni 41-42-43)
DISCO 21/D	(lezioni 44-45)
DISCO 22/D	(lezioni 46-47-48)
DISCO 23/D	(lezioni 49-50)

PER DUE DRIVE FLOPPY (costo di ogni dischetto L. 15.000)

DISCO 1	(lezioni 1-2-3)
DISCO 2	(lezioni 4-5-6-7)
DISCO 3	(lezioni 8-9-10)
DISCO 4	(lezioni 11-12-13-14)
DISCO 5	(lezioni 15-16-17)
DISCO 6	(lezioni 18-19-20)
DISCO 7	(lezioni 21-22-23)
DISCO 8	(lezioni 24-25-26-27)
DISCO 9	(lezioni 28-29-30)
DISCO 10	(lezioni 31-32-33)
DISCO 11	(lezioni 34-35-36-37)
DISCO 12	(lezioni 38-39-40-41)
DISCO 13	(lezioni 42-43-44)
DISCO 14	(lezioni 45-46-47-48)
DISCO 15	(lezioni 49-50)

In questo secondo elenco riportiamo gli argomenti che vengono trattati nelle diverse lezioni, per darvi la possibilità di scegliere, fra tutte, le sole lezioni che risultano di vostro maggior interesse.

- LEZIONE 1** = Concetto di PROGRAMMA e definizione delle VARIABILI NUMERICHE. Istruzione REM.
- LEZIONE 2** = Istruzioni di PRINT, END, CLS. Concetto di ESADECIMALE. Concetto di ISTRUZIONI MULTIPLE. Istruzioni di INPUT e GOTO
- LEZIONE 3** = Elaborazione in DOPPIA PRECISIONE. Comandi di NEW, LIST, BREAK, RUN, SAVE, DIR, LOAD.
- LEZIONE 4** = Distinzione fra i livelli DOS e BASIC. Precedenze nei CALCOLI. Definizione dei COMANDI DIRETTI.
- LEZIONE 5** = FORMATTAZIONE. Comando FORMAT. Errori di formattazione.
- LEZIONE 6** = Copiatura dei dischi. Comando COPY. Errori di copiatura. Copia di FILES.
- LEZIONE 7** = Comandi di RENAME, KILL, FREE, LIB.
- LEZIONE 8** = Comandi di AUTO e RENUM.
- LEZIONE 9** = Concetto di "ricorsività". Ciclo di FOR..TO..STEP..NEXT
- LEZIONE 10** = Istruzione INPUT (seconda parte). Scrittura di un PROGRAMMA.
- LEZIONE 11** = Comandi di MEM e CLEAR. Istruzioni IF..THEN..ELSE. Comando FRE.
- LEZIONE 12** = Definizione di VARIABILI STRINGA: CHR\$, ASC e LEN.
- LEZIONE 13** = Istruzioni LEFT\$, RIGHT\$, MID\$. Comandi REVON e REVOFF.
- LEZIONE 14** = Istruzioni PRINT TAB e INKEY\$.
- LEZIONE 15** = Scrittura di un programma.
- LEZIONE 16** = Istruzioni di GOSUB e RETURN. Come COMPATTARE un PROGRAMMA. Concetto di CONCATENAMENTO.
- LEZIONE 17** = Istruzioni LPRINT, STR\$, VAL, STRING\$, INSTR.
- LEZIONE 18** = Concetto di FILE, RECORD e BUFFER. Gestione dei FILE SEQUENZIALI (prima parte).
- LEZIONE 19** = Gestione dei file sequenziali (seconda parte).
- LEZIONE 20** = Istruzione di ON ERROR GOTO e RESUME. Scrittura di un programma.
- LEZIONE 21** = Spiegazione di programma.
- LEZIONE 22** = Comando SAVE (seconda parte), MERGE, LIST (da DOS) e PRINT (da DOS).
- LEZIONE 23** = Funzioni di EDITING (1) : LIST, "VIRGOLA", "PUNTO", DELETE, EDIT.
- LEZIONE 24** = Funzioni di EDITING (2) "L", "SPAZIO", "BACKSPACE", "S", "C".
- LEZIONE 25** = Funzioni di EDITING (3) : "D", "I", "ESC", "A", "X".
- LEZIONE 26** = Funzioni di EDITING (4) : "H", "K", "E", "Q", "N".
- LEZIONE 27** = Comandi speciali da tastiera (prima parte)
- LEZIONE 28** = Comandi speciali da tastiera (seconda parte). Comandi LCOPY, STOP e CONT.
- LEZIONE 29** = FILE INTERNI. Istruzioni di DAT, READ e RESTORE.
- LEZIONE 30** = Istruzioni di INT e LINE INPUT.
- LEZIONE 31** = Scrittura di un programma e utilizzo di programma.
- LEZIONE 32** = Spiegazione del programma (prima parte).
- LEZIONE 33** = Spiegazione del programma (seconda parte). Istruzioni di REV, REVERS e KEYINS.
- LEZIONE 34** = Comandi di SIZE, BLINK, UNDER, HLIGHT, CURSOR, GRAPH.
- LEZIONE 35** = Comandi di SCROLL, MODE, BEEP e WAIT.
- LEZIONE 36** = Funzioni grafiche SET, RESET, POINT.
- LEZIONE 37** = Funzioni grafiche: SET-RESET-POINT LINE, SET-RESET-POINT SQR, SET-RESET-POINT CIRCLE.
- LEZIONE 38** = Istruzioni grafiche: ARCHI, ELLISSI e SPIRALI.
- LEZIONE 39** = Istruzioni di PRINT, PRINT USING, LPRINT USING. Introduzione delle VARIABILI MATRICIALI. Istruzione DIM.
- LEZIONE 40** = Il programma GEFAM. SUBROUTINE del programma GEFAM.
- LEZIONE 41** = Gestione dei file RANDOM. Istruzioni MKD\$, MKI\$, MKS\$, CVD, CVI, CVS, FIELD, LSET, RSET, GET e PUT.
- LEZIONE 42** = Programma GEFAM ARCHIVI. Istruzioni di ON..GOTO e ON..GOSUB. Programma GEFAM MENU.
- LEZIONE 43** = Programma GEFAM: REGISTRAZIONE MOVIMENTI; BILANCI; STAMPA.
- LEZIONE 44** = Programma GEFAM: CODICI; AZZERAMENTO; CHIUSURA; UTILIZZO.
- LEZIONE 45** = Istruzioni di ACCEPT\$, KEY, TAKE, CURSORE, POS, SWAP e PAGE.
- LEZIONE 46** = Istruzioni di CHANGE, HTRANS, LTRANS, LDROP, RDROP, LTRIM, RTRIM, LPAD, RPAD, RND, RANDOM.
- LEZIONE 47** = Istruzioni di DEFDBL, DEFINT, DEFSGN, DEFSTR, CDBL, CINT, CSGN, DEFFN, PEEK, POKE, INP, OUT.
- LEZIONE 48** = Funzioni coseno (COS), seno (SIN), tangente (TAN), arcotangente (ATN), logaritmo (LOG), esponente (EXP), radice quadrata (SQR), valore assoluto (ABS), segno (SGN), FIX e PI.
- LEZIONE 49** = Funzioni e comandi sui file da disco EOF (End Of File), LINEINPUT, PRINT. Istruzioni USING, LOC e RUN R.
- LEZIONE 50** = Definizione di ERR, ERL, ERROR, TRON, TROFF, FIND e REF.